**Создание анимации**

1. Делаем наш слайд пустым: Вкладка «Главная» → Макет → Пустой слайд

2. Добавим надпись: Вкладка «Вставка» → Фигуры → Надпись (это первая фигура в списке)

Набираем внутри надписи текст «1 + 3 =». Меняем заливку и контур фигуры.

Добавим еще 4 таких же надписей, для этого скопируем имеющуюся надпись и вставим 4 её копии. Располагаем их вертикально друг под другом. Меняем содержимое надписей.

Выровняем надписи между собой: выделяем все 5 надписей (зажимаем клавишу Shift и щелкаем левой кнопкой мыши по надписям) → Вкладка «Средства рисования. Формат» → Выровнять → Выровнять по левому краю и распределить по вертикали.

3. Добавим надписи с ответами. Для этого выделим уже созданные 5 надписей и скопируем их. Вставленную группу перенесем вправо. Меняем содержимое каждой. Снова выделим группу надписей с ответами и изменим ширину и свет заливки у всех одновременно.

4. Добавим анимации: Выделяем первый ответ → Вкладка «Анимация» →Добавить анимацию → Пути перемещения → Вправо.

На слайде появилась пунктирный отрезок с разноцветными концами: зеленый конец означает начало пути, красный – конец. Аккуратно переем за красный конец (за точку) и перемещаем его в нужную позицию. Стараемся сделать это так, чтобы зеленый конец не изменил своего положения.

Проделываем аналогичную процедуру для всех остальных ответов.

5. Проверяем свою работу. Запускаем презентацию на просмотр. Сейчас анимация выполняется по щелчку мыши.

**Создание триггера**

1. Работаем с уже готовой презентацией.

2. Откроем область анимации: Вкладка «Анимация» → Область анимации

В правой части окна открылся список имеющихся анимаций.

3. Щелкаем правой кнопкой мыши по первой анимации → Время →Переключатели → Начать выполнение при щелчке → В открывающемся списке ищем название объекта, при щелчке на который будет выполнятся анимация (такое же название как и в области анимации)

Для оставшихся делаем аналогично.

4. Проверяем свою работу. Запускаем презентацию на просмотр. Теперь анимация выполняется по щелчку мыши по объекту. Щелчок мимо объекта приводит к переходу на следующий слайд.